Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад № 9 комбинированного вида» г. Красноярск (МАДОУ № 9)

Квест-игра «Детективное агентство»

Воспитатели: Губанова А.А., Трофимова О.А.

Квест-игра «Детективное агентство»

- Данная игра составлена в рамках проекта «STEMтехнологии в образовательной деятельности», которая реализуется с детьми 5-6 лет по инновационной площадке детского сада «STEMтехнологии».
- Оборудование, наглядно-иллюстративные материалы:

игрушка чебурашка, сумка, маркер, лего «танграм», лабиринт, лупа, диплом, графические примеры, карточки с примерами, карточки с буквами, телефон, лист бумаги, схемы.

Цель, задачи

- **Цель:** создание благоприятных условий для формирования элементарных математических представлений дошкольников в процессе прохождения «Квест-игры».
- Задачи: формировать навыки вычислительной деятельности;
- способствовать развитию логического и пространственного мышления;
- формировать мыслительные операции;
- развивать самостоятельность, умение работать в команде, рассуждать, высказывать своё мнение, считаться с мнением других;
- воспитывать интерес к математической деятельности;
- продолжать развивать алгоритмическое мышление.

Тема «Детективное агентство»

- При ознакомлении с современными профессиями воспитанники познакомились с профессией «детектив».
- Воспитанникам так понравилась эта профессия, что они решили создать свое детективное агентство.
- Воспитатели поддержали инициативу детей и подготовили квест «Детективное агентство».
- На квест-игру дети оделись как настоящие детективы в костюмы и затемненные очки. Воспитанники разделились на две команды и преступили к квесту.
- Воспитанникам пришло зашифрованное письмо от крокодила Гены: «Помогите найти Чебурашку».
- Для этого воспитанники должны были выполнить ряд заданий.

Тема: «Детективное агентство»

- Для этого воспитанники должны были выполнить ряд заданий.
- Выполнив одно задание по маршрутному листу, дети получали подсказку к выполнению следующего задания, и карточки со слогами.
- В первом задании нужно было расшифровать предложение.

Тема: «Детективное агентство»

- ▶ Во втором задании нужно было пройти лабиринт.
- В третьем задании нужно было сыграть в математическую игру «Угадай номер дома».
- В четвертом задании нужно было собрать кубики «леготанграм», и сосчитать их правильно.
- В пятом задании нужно было отыскать «Секретный код».



















Тема: «Детективное агентство»

- В шестом задании нужно было решить графические примеры.
- В заключительном задании необходимо было собрать слово из выданных слогов. И разгаданное слово указывало на то, где находится Чебурашка. Чебурашка находился в сумке-Шепокляк, которую надо было найти.
- По завершении квест-игры всем был вручен «Диплом юного сыщика», за подписью самого Шерлока Холмса, подтверждающий, что воспитанники могут вести самостоятельные расследования.

Спасибо за внимание!







