

**Городской конкурс авторских  
методических разработок  
«STEM-педагог 2022»**

**номинация:** лучшая методическая разработка,  
реализуемая в рамках проектной деятельности

**Воспитатели: Трофимова О.А.  
Губанова А.А.**

# Квест-игра «Детективное агентство»

- ▶ Данная игра составлена в рамках проекта «STEM-технологии в образовательной деятельности», которая реализуется с детьми 5-6 лет по инновационной площадке детского сада «STEM- технологии.»
- ▶ **Оборудование, наглядно-иллюстративные материалы:**  
игрушка чебурашка, сумка, маркер, лего «танграм», лабиринт, лупа, диплом, графические примеры, карточки с примерами, карточки с буквами, телефон, лист бумаги, схемы.

# Цель, задачи

- ▶ **Цель:** создание благоприятных условий для формирования элементарных математических представлений дошкольников в процессе прохождения «Квест-игры».
- ▶ **Задачи:** формировать навыки вычислительной деятельности;
- ▶ способствовать развитию логического и пространственного мышления;
- ▶ формировать мыслительные операции;
- ▶ развивать самостоятельность, умение работать в команде, рассуждать, высказывать своё мнение, считаться с мнением других;
- ▶ воспитывать интерес к математической деятельности;
- ▶ продолжать развивать алгоритмическое мышление.

# Условия для реализации STEM-технологий

## Центры развития:

- ▶ Уголок конструирования
  - ▶ Уголок познавательного развития
- 

# Тема: «Детективное агентство»

- ▶ К нам в садик пришло письмо от крокодила Гены. В письме крокодил Гена просил детей найти Чебурашку.
- ▶ Воспитатели предложили создать детективное агентство и начать поиски Чебурашки. Но для начала провели беседу на тему «Детективное агентство», «Профессия детектив».
- ▶ На квест-игру дети оделись как настоящие детективы в костюмы и затемненные очки. Воспитанники разделились на две команды и преступили к квесту.
- ▶ В первом задании нужно было расшифровать предложение. Воспитанники справились, и разгадали зашифрованное слово от крокодила Гены: «Помогите найти Чебурашку».

# Тема: «Детективное агентство»

- ▶ Во втором задании нужно было пройти лабиринт.
  - ▶ В третьем задании нужно было сыграть в математическую игру «Угадай номер дома».
  - ▶ В четвертом задании нужно было собрать кубики «лего-танграм», и сосчитать их правильно.
  - ▶ В пятом задании нужно было отыскать «Секретный код».
- 



# Тема: «Детективное агентство»

- ▶ В шестом задании нужно было решить графические примеры.
- ▶ Изюминка игровой деятельности состояла в том, что, выполнив одно задание по маршрутному листу, дети получали подсказку к выполнению следующего задания, в виде карточки со слогом которое двигало воспитанников к разгадке слова. В заключительном задании необходимо было собрать слово из выданных слогов. И разгаданное слово указывало на то, где находится Чебурашка. Чебурашка находился в сумке, а сумка лежала на пианино.
- ▶ По завершении игры-квеста всем был вручен «Диплом юного сыщика», за подписью самого Шерлока Холмса, подтверждающий что ребята могут вести самостоятельные расследования.

# Спасибо за внимание!

